PANITIA PELAKSANA NUSANTARA TOURISM EXPO 2026
PROGRAM STUDI D-IV MANAJEMEN BISNIS PARIWISATA
FAKULTAS VOKASI UNIVERSITAS SUMATERA UTARA

PANDUAN LOMBA **2026**

CERDAS CERMAT PARIWISATA

Know Your Tourism

PANDUAN RESMI PESERTA
Nusantara Tourism Expo 2026

Jl. Universitas No. 24 A, Padang Bulan, Kecamatan Medan Baru, Kota Medan, Sumatera Utara

A. GAMBARAN LOMBA

Kompetisi cerdas cermat tingkat SMK pariwisata yang menguji pengetahuan peserta mengenai pariwisata, budaya, *hospitality*, gastronomi, destinasi, serta kekayaan pariwisata Indonesia dan Sumatera Utara melalui babak penyisihan, semifinal, dan final.

> **IDENTITAS SINGKAT**
> *Knowledge of Indonesian Tourism, Gastronomy, and Culture*

B. TEMA

Tema: Wawasan Pariwisata, Gastronomi dan Kebudayaan Indonesia

Ruang lingkup pertanyaan:

- Konsep dan jenis pariwisata, destinasi, daya tarik wisata, wisata berkelanjutan, pelayanan wisata, Sapta Pesona, dan dasar pengelolaan destinasi.
- Akomodasi, transportasi, biro perjalanan, pemanduan, *event*, *MICE*, ekonomi kreatif, pemasaran destinasi, dan *hospitality*.
- Makanan tradisional, bahan pangan Nusantara, teknik pengolahan, tradisi makan, gastronomi budaya, dan kuliner sebagai daya tarik wisata.
- Destinasi alam, taman nasional, gunung, danau, pantai, ekosistem, potensi wisata alam, dan konservasi.
- Suku, bahasa, rumah adat, pakaian adat, seni pertunjukan, upacara, tradisi, warisan budaya, dan kuliner daerah.
- Destinasi dan daya tarik wisata Sumatera Utara, kekayaan budaya Batak dan etnis lainnya, Danau Toba, kuliner khas, kerajinan, serta potensi pariwisata daerah.
- Tokoh, istilah, ikon destinasi, fakta geografis, dan budaya Indonesia yang berkaitan dengan pariwisata.

C. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA

Peserta	SMK pariwisata.
Format	Tim terdiri atas 2-3 peserta.
Pendaftaran	12 Oktober – 27 November 2026
Link Pendaftaran	https://forms.gle/D4Dn5JoEEiyVmp4z8
Biaya pendaftaran	Rp30.000,00/Tim
Penghargaan	Juara 1, Juara 2, dan Juara 3.

Ketentuan peserta:

- Setiap sekolah dapat mengirimkan tim untuk mengikuti lomba.
- Peserta wajib membawa identitas pelajar dan surat rekomendasi/izin sekolah apabila dipersyaratkan.
- Peserta wajib mengikuti *technical meeting* dan seluruh aturan lomba.
- Peserta mengisi data secara benar dan dapat dipertanggungjawabkan serta hadir sesuai jadwal registrasi dengan identitas yang didaftarkan.

- Panitia berhak melakukan verifikasi administrasi dan menolak pendaftaran yang tidak memenuhi persyaratan.

D. TIMELINE LOMBA

TAHAPAN	WAKTU
Pendaftaran	12 Oktober - 27 November 2026
Technical meeting & Pengundian Nomor Urut	28 November 2026
Perlombaan	2 Desember 2026
Pengumuman pemenang	3 Desember 2026

E. MEKANISME LOMBA

1. Cakupan materi meliputi konsep & industri pariwisata, *MICE & hospitality*, gastronomi & kuliner Nusantara, keanekaragaman budaya daerah, potensi pariwisata Sumatera Utara (termasuk Danau Toba), serta destinasi alam & konservasi.
2. Juri/moderator membacakan pertanyaan kepada setiap tim. Setiap tim yang lebih dahulu mengangkat tangan dipersilakan menjawab pertanyaan. Jawaban benar bernilai +10, sedangkan jawaban salah atau tidak menjawab bernilai 0.
3. Tim dengan akumulasi nilai skor tertinggi berhak melaju langsung ke Babak Final.
4. Pada sesi akhir babak final, setiap tim diberikan studi kasus singkat terkait isu pariwisata/gastronomi untuk dianalisis dan disampaikan jawabannya secara langsung di hadapan dewan juri.

F. KETENTUAN TEKNIS

- Papan jawaban, *timer*, dan alat tulis disiapkan panitia.
- Peserta dilarang menggunakan telepon seluler, internet, atau sumber jawaban lain selama babak berlangsung kecuali dinyatakan berbeda oleh panitia.
- Jawaban yang telah dinyatakan final oleh moderator/juri tidak dapat diubah.
- Peserta wajib menjaga ketertiban dan tidak memberikan jawaban atau kode kepada tim lain.
- Pelanggaran tata tertib dapat dikenai pengurangan skor hingga diskualifikasi sesuai tingkat pelanggaran.

G. KRITERIA PENILAIAN

NO.	*KRITERIA PENILAIAN*	*INDIKATOR / ELEMEN YANG DINILAI*	*BOBOT*
1	*Babak Penyisihan*	*Ketepatan jawaban terhadap materi dasar pariwisata, gastronomi, budaya, alam, dan Nusantara.*	*20%*
2	*Babak Semifinal*	*Kecepatan, ketepatan, konsistensi, dan kemampuan memahami pertanyaan secara cepat.*	*30%*
3	*Pertanyaan Wajib Final*	*Penguasaan materi dan ketepatan jawaban setiap tim.*	*20%*
4	*Pertanyaan Rebutan*	*Kecepatan merespons, keberanian mengambil kesempatan, dan ketepatan jawaban.*	*20%*
5	*Studi Kasus*	*Ketepatan analisis, relevansi solusi, kreativitas, argumentasi, dan pemahaman pariwisata/gastronomi.*	*10%*

SKOR MEKANISME:

- Penyisihan: Jawaban benar mendapat +10, sedangkan jawaban salah atau tidak menjawab mendapat 0. Tim dengan nilai tertinggi melaju ke semifinal.
- Semifinal buzzer: Jawaban benar mendapat +10, sedangkan jawaban salah mendapat −5. 4 tim dengan nilai tertinggi melaju ke final.
- Final wajib: Jawaban benar mendapat +10, salah atau tidak menjawab 0. Setelah itu dilanjutkan dengan pertanyaan rebutan menggunakan buzzer. Jawaban benar mendapat +15, sedangkan jawaban salah −10.

H. PENGHARGAAN JUARA

1	Uang Tunai + Sertifikat
2	Uang Tunai + Sertifikat
3	Uang Tunai + Sertifikat

I. NARAHUBUNG

Panitia Pelaksana Nusantara Tourism Expo 2026: **[Lucid Oktavia Siahaan - +62 812-6955-8896].**